

臺北市日新自造教育及科技中心

108 學年度教育參訪及學習體驗活動預約要點

壹、緣起

臺北市日新自造教育及科技中心（以下簡稱本中心）以STEAM為核心，結合自造教育（Maker）與資訊科技，培養學生「以科學為本」、「以科技為用」、「以解決問題為依歸」以及「做、用、想」的生活美學實踐力，並希望能多元推廣、培養本市教師與學生養成終身自造精神，建構 21世紀所需的科技素養。

貳、依據

一、教育部國民及學前教育署108年8月13日臺教國署國字第1080091827號函

二、本中心108學年自造教育及科技中心計畫。

參、適用對象

一、本中心提供臺北市中小學教師及學生（以學校為單位）外縣市及國際教育團隊進行中心參訪及自造及科技教育學習體驗活動。

二、同時若有多個團隊預約時，以本市團隊為優先。再以預約申請時間為排序條件。

肆、預約申請條件

一、本中心以每週開放二組團隊預約為原則。每次活動以3小時為原則，本中心不提供餐食。

二、本市各國中小學校預約以學校為申請單位，每次人數至多30人，為經費公平分攤每校每學年以預約2次參訪為限。大同區與松山區學校另有科技活動學校申請方案，可超過2次，有意願者可與本中心聯繫。

三、若有其他人數、時段與課程客製化之需求，請先電洽02-25584819#668、666詢問，惟需考量眾多因素，無法滿足個別需求時，不保證可以提供。。

四、國際參訪師生團隊需自行負擔材料及相關費用。中心補助之材料費用罄時，保留是否接受預約及調整收費之權利。

伍、預約方式：

一、請於2週前至網站登記預約，預約網址（QR code）：

http://maker.tp.edu.tw/calendar_teach_retention/month

二、和本中心簽訂科技體驗活動合作意願書，如附件一，一式兩份，請先簽訂好擲交聯絡箱(061-日新科技中心黃子嘉老師，或訪當日帶來)。



參

三、本學年度預約課程，請預約老師依規定時間預約
(一場次不超過30人)

四、進入網站網頁後「不需登入」即可預約(如左圖)，完成登記後，待收到「確認電話」與「電子郵件」，方完成預約手續。

五、線上預約後本中心需經7日工作天之審核，如未收到通知，請主動聯繫黃子嘉老師。電話：02-25584819分機668。



項 次	模組課程名稱 /教室	內容概要	使 用 教 室	課程適用對象	★授課教師可安排時段 ★授課教師另有公務及 公假時亦無法接受預 約。
0	中心參訪	本中心場域的硬體介紹及本中心自造課程的設計理念與課程說明。		教育參訪團體專屬	
1	運算思維_Osmo & Dash	1. Osmo為學童開啟遊戲的無限可能性。利用Osmo為孩子coding能力築基，玩出孩子未來的自造力。 2. Dash機器人讓孩子從玩樂中學寫程式，在各式各樣創意發想中，培養運算思維能力。	電控館	<input checked="" type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input type="checkbox"/> 國中階段 <input type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期一 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期一 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 13:00-16:00
2	動手玩創意_輕木工與紙藝 ★需自備玻璃罐，大口徑，高度約8公分，底部的直徑約5~6公分，需含蓋子(如大茂黑瓜)。	與藝術課程結合輕鬆玩木工與紙藝機，從簡單木片的組裝輕鬆完成多功能手機架與杯墊；並利用裁藝機做出剪影的圖案，再將銅線燈條放入玻璃瓶裡。	紙藝木作館	<input checked="" type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input type="checkbox"/> 國中階段 <input type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 9:00-12:00
3	轉吧~轉吧~積木遊戲大PK	積木是學童們喜愛的遊戲，除了遊戲，其實積木創作不僅能堆疊學習知識，更能擁有觀察力、創思力及解決問題的能力。讓我們一起來積木遊戲PK吧！	積木館	<input checked="" type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input type="checkbox"/> 國中階段 <input checked="" type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 13:00-16:00
4	終極密碼站	生科：透過數位加工後，進行零件組裝，探究密碼鎖開鎖與解鎖的原理。 資科：透過二進位法探究邏輯思維與鎖體密碼。	積木館	<input type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國中階段 <input checked="" type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期一 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期一 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00

5	啥～紙杯也能做喇叭！？	想要專屬喇叭？DIY 就對了，運用簡單電路、發聲原理及電流磁效應製作出實用的升級版紙杯喇叭，歡迎來挑戰。	電控館	<input type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input type="checkbox"/> 國中階段 <input checked="" type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 13:00-16:00
6	抖抖機械獸_初階版	利用物體震動產生位移的現象，以木板、鐵絲、馬達製作有趣的小玩具。	紙藝木作館	<input checked="" type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input type="checkbox"/> 國中階段 <input type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期一 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 13:00-16:00
7	抖抖機械獸_高階版	利用物體震動產生位移的現象製作的有趣小玩具，並加上電路，感測是否到達終點，體驗簡單的感測原理。	紙藝木作館	<input type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國中階段 <input checked="" type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期一 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 13:00-16:00
8	光控小夜燈	在木板組合的過程中，體驗到方體六面的關係，加上感測光線的電路，以及多彩的發光二極體，組成美麗的小夜燈。	電控館或積木館皆可	<input type="checkbox"/> 國小中年級 <input type="checkbox"/> 國小高年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國中階段 <input checked="" type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期一 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期一 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期四 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期五 13:00-16:00
9	四足獸製作	此課程為國小銜接國中的生科教材。扣準領綱生科與核心素養，探究機構：曲柄搖桿。只需簡易手工具即可完成，人手一隻好競技。	電控館	<input type="checkbox"/> 國小中年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國小高年級 <input checked="" type="checkbox"/> 國中階段 <input checked="" type="checkbox"/> 教育參訪團體	<input checked="" type="checkbox"/> 星期一 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期一 13:00-16:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期二 9:00-12:00 <input checked="" type="checkbox"/> 星期三 9:00-12:00

陸、本中心依實際需求及營運考量，保留參訪行程及內容安排調整與變更之權利。

柒、本要點未盡事宜，本中心得隨時補充修正於教學預約網頁中上方說明，
預約前，請詳閱說明。

捌、本要點經工作會議討論，陳校長核可後實施，修正時亦同。

附件一_課程體驗圖文版

<h3>運算思維 OSMO&DASH</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★Osmo為學童開啟遊戲的無限可能性。利用Osmo為孩子coding能力築基，玩出孩子未來的自造力。 ★Dash機器人讓孩子從玩樂中學習程式，在各式各樣創意發想中，培養運算思維能力。</p>	<h3>動手玩創意 輕木工與紙藝</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★與藝術課程結合輕鬆玩木工與紙藝機，從簡單木片的組裝輕鬆完成多功能手機架與杯墊；並利用裁藝機做出剪影的圖案，再將銅線燈條放入玻璃瓶裡。</p>
<h3>積木遊戲PK賽</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>積木是學童們喜愛的遊戲，除了遊戲，其實積木創作不僅能堆疊學習知識，更能擁有觀察力、創思力及解決問題的能力。讓我們一起來積木遊戲PK吧！</p>	<h3>從終極密碼站 學運算思維</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★初探生活中會用到「鎖」的地方。 ★探索「鎖」為何需要一把鑰匙才能打開。 ★自己動手製作密碼盒。 ★窺究密碼鎖的結構 ★以二進位的原理，解析開鎖/閉鎖的關係。</p>
<h3>啥？紙杯 也能做喇叭！</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★想要專屬喇叭？DIY就對了，運用簡單電路、發聲原理及電流磁效應製作出實用的升級版紙杯喇叭，歡迎來挑戰。</p>	<h3>抖抖機械獸 初階版</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★利用物體震動產生位移的現象，以木板、鐵絲、馬達製作有趣的小玩具。</p>
<h3>抖抖機械獸 高階版</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★利用物體震動產生位移的現象製作的有趣小玩具，並加上電路，感測是否到達終點，體驗簡單的感測原理。</p>	<h3>光控小夜燈</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★在木板組合的過程中，體驗到方體六面的關係，加上感測光線的電路，以及多彩的發光二極體，組成美麗的小夜燈。</p>
<h3>四足獸的製作</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p> <p>課程說明</p> <p>★此課程為國小銜接國中的生科教材，探究機構：曲柄搖桿。只需簡易手工工具即可完成，人手一隻好競技。</p>	<h3>歡迎各位參訪體驗</h3> <p>臺北市日新自造教育及科技中心 Taipei Rixin Maker Education and Technology Center</p>

「108 學年國教署國民中小學自造教育及科技中心」計畫

合作意願書

本校願意偕同臺北市日新自造教育與科技中心，在○年○月○日執行「108 學年度國教署國民中小學自造教育及科技中心」計畫，共同參與計畫相關活動，促進本校參與自造教育及科技中心之推廣成效與城鄉教育機會均等。特立本合作意願書，並同意執行下列工作任務：

共同參與自造教育及科技中心分享及推廣服務
辦理國民中小學師生自造教育、科技及與新科技認知課程體驗活動。

本次課程~ _____

立意願書單位

自造教育及科技活動推動學校

學校全銜：_____ (單位用印)

負責人(校長簽章)：_____

聯絡人：_____

電話：_____

自造教育及科技中心

學校全銜：臺北市大同區日新國民小學 (單位用印)

計畫主持人(校長簽章)：_____

聯絡人：黃美月

電話：02-25584819#666

備註：本「合作意願書」1式2份，自造教育及科技中心及推動學校各持乙份。

中 華 民 國 年 月 日